

BẢN MA TRẬN - ĐẶC TẢ KIỂM TRA GIỮA KỲ II – THIẾT KẾ VÀ CÔNG NGHỆ CN - Khối 10

THỜI GIAN: 45 PHÚT

I. Ma trận:

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/ đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng số câu hỏi			Tỉ lệ % điểm
			TN nhiều LC			TN đúng - sai			Tự luận						
			Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)
1	Chủ đề 4	4.1	2	1		1	1	2				3	2	2	17.5%
		4.2	2			1	1	2				3	1	2	15%
		4.3	2	1								2	1		7.5%
		4.4	2			1	1	2		(1)	(1)	3	1+(1)	2+(1)	35%
		4.5		2		1	1	2	(1)			1+(1)	3	2	25%
Tổng số câu			8	4	0	4	4	8			1	12+(1)	8+(1)	8+(1)	100%
Tổng số điểm			2,0	1,0	0	1,0	1,0	2,0	1.0	1,5	0.5	4,0	3,0	3,0	10,0
Tỉ lệ %			30%			40%			30%			40%	30%	30%	100%

BẢN ĐẶC TẢ KIỂM TRA GIỮA KỲ II - MÔN THIẾT KẾ VÀ CÔNG NGHỆ KHỐI 10

THỜI GIAN: 45 PHÚT

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Số lượng câu hỏi ở các mức độ		
				Trắc nghiệm		Tự luận
				Nhiều lựa chọn	Đúng- Sai	
1	Chủ đề 4: Vẽ kỹ thuật ứng dụng	1.1. Biểu diễn ren.	Nhận biết: - Nêu được công dụng của ren . - Trình bày các yếu tố của ren.	2	1	
			Thông hiểu: Giải thích được kí hiệu ren	1	1	
			Vận dụng: Vẽ được hình biểu diễn quy ước ren của vật thể đơn giản.		2	
		1.2. Bản vẽ chi tiết .	Nhận biết: - Nêu được khái niệm bản vẽ chi tiết. - Nêu được nội dung và công dụng của bản vẽ chi tiết.	2	1	
			Thông hiểu: Đọc được bản vẽ chi tiết đơn giản		1	
			Vận dụng: Lập được bản vẽ chi tiết của vật thể đơn giản.		2	
		1.3. Bản vẽ lắp	Nhận biết: - Nêu được khái niệm bản vẽ lắp. - Nêu được nội dung, công dụng của bản vẽ lắp.	2		

			Thông hiểu: Đọc được bản vẽ lắp của vật thể đơn giản.	1		
		1.4. Bản vẽ xây dựng	Nhận biết: - Nêu được khái niệm bản vẽ xây dựng. - Kể tên một số loại bản vẽ trong xây dựng. - Tóm tắt được nội dung các hình biểu diễn của bản vẽ ngôi nhà.	2	1	
			Thông hiểu: Đọc được bản vẽ nhà đơn giản.		1	(1)
			Vận dụng: Lập được bản vẽ xây dựng đơn giản		2	(1)
		1.5. Vẽ kĩ thuật với sự hỗ trợ của máy tính	Nhận biết: Nêu được ưu điểm cơ bản của việc lập bản vẽ với sự trợ giúp của máy tính.		1	(1)
			Thông hiểu: Mô tả được một số lệnh của phần mềm vẽ trên máy tính.	2	1	
			Vận dụng: Vẽ được một số hình biểu diễn của vật thể đơn giản với sự hỗ trợ của máy tính		2	
TC	1 Chủ đề	5 Nội dung	Tổng số chỉ báo: 19	12	16	3

Vĩnh Long, ngày 28 tháng 02 năm 2026

Tổ phó CM

Trương Thanh Hải